

Corso di Introduzione al Coding con Roblox per ragazzi dai 12 anni

Introduzione

In un mondo sempre più digitalizzato, l'apprendimento delle competenze informatiche non è mai stato così cruciale. Tuttavia, il percorso verso la comprensione di queste competenze può sembrare difficile e noioso, soprattutto per i più giovani. Qui interviene la filosofia di un corso in cui il gioco è fondamentale per imparare. Questo approccio pedagogico si basa sull'idea che, quando siamo immersi in un'attività divertente e coinvolgente come il gioco, l'apprendimento avviene in modo più fluido e naturale.

L'obiettivo primario del corso non è solo insegnare a programmare, ma avvicinare i giovani a un mondo vasto e in continua evoluzione, mostrando loro le infinite possibilità che la programmazione può offrire attraverso uno strumento che è sviluppato per creare videogiochi come Roblox Studio

Roblox Studio non è solo un semplice ambiente di gioco; è una potente piattaforma di sviluppo che permette di creare mondi virtuali e storie interattive. Grazie alla sua interfaccia intuitiva, gli studenti possono avventurarsi nel design del gioco senza sentirsi sopraffatti. E quando si tratta di dare vita ai loro mondi attraverso la programmazione, Roblox Studio utilizza Lua: un linguaggio di programmazione che, pur essendo semplice da apprendere, offre una profondità che permette di creare meccaniche di gioco complesse.

Con questo approccio, non solo gli studenti acquisiscono competenze tecniche, ma sviluppano anche il pensiero logico, la risoluzione dei problemi e la creatività. Attraverso ogni sfida che superano e ogni gioco che creano, si avvicinano un passo alla volta al vasto mondo della programmazione informatica, imparando nel modo più divertente possibile: giocando.

Durata del corso

18 ore suddivise in 6 lezioni da 3 ore.

Numero di alunni

16 alunni ognuno con una propria postazione

Costo

Il compenso previsto è di 70€ omnicomprensivi l'ora oltre al costo previsto da un docente di supporto.

Programma

Lezione 1: Benvenuti nel Mondo di Roblox

- **Durata:** 3 ore
- **Obiettivi:**
 - Introduzione a Roblox e alla sua piattaforma.
 - Creazione di un account e familiarizzazione con l'interfaccia utente.
 - Breve panoramica sul concetto di coding e programmazione.
- **Attività pratiche:** Esplorazione di alcuni giochi su Roblox per comprendere le potenzialità della piattaforma.

Lezione 2: I Fondamenti di Roblox Studio

- **Durata:** 3 ore
- **Obiettivi:**
 - Introduzione a Roblox Studio.
 - Imparare a navigare nell'interfaccia e usare gli strumenti di base.
 - Creazione del primo ambiente di gioco semplice.
- **Attività pratiche:** Creazione di un piccolo terreno di gioco, inserendo oggetti e manipolando il terreno.

Lezione 3: Introduzione alla Scripting

- **Durata:** 3 ore
- **Obiettivi:**
 - Cosa sono gli script e perché sono importanti.
 - Introduzione al linguaggio Lua, utilizzato in Roblox.
 - Scrivere il primo script semplice.
- **Attività pratiche:** Creazione di un piccolo script per far muovere un oggetto all'interno del gioco.

Lezione 4: Interazione e Gameplay

- **Durata:** 3 ore
- **Obiettivi:**
 - Comprendere la meccanica di base di un gioco.
 - Introduzione all'interazione tra giocatore e ambiente.
 - Creare script per la gestione di eventi, come il contatto o il click del mouse.
- **Attività pratiche:** Aggiungere script interattivi al proprio gioco, come porte che si aprono o piattaforme mobili.

Lezione 5: Creazione di un Videogioco in Roblox

- **Durata:** 3 ore
- **Obiettivi:**
 - Progettazione di un videogioco, dal progetto all'implementazione.
 - Creazione di tutti gli script per l'implementazione di un gioco.
- **Attività pratiche:** Comprendere in che modo tutti gli script sono funzionali alla realizzazione di un videogioco attraverso un esempio completo.

Lezione 6: Progetto Finale e Condivisione

- **Durata:** 3 ore
- **Obiettivi:**
 - Revisione delle lezioni precedenti.
 - Lavorare su un piccolo progetto finale.
 - Imparare a condividere il proprio gioco con la comunità di Roblox.
- **Attività pratiche:** Gli studenti lavoreranno in piccoli gruppi o individualmente per creare un piccolo gioco e condividerlo con la classe.